

- 園本真 (アパティミック・リソース・ガイド)

ウェブサービス構築における概念整理と情報整理 - Yahoo!知恵袋の経験から

- 森正弥 (樂天技術研究所)

データ活用からビッグデータの彼方へ - 技術的特異点とそのFace

- 園喜史 (Gunosy)

ヒューマン・インタフェースとソフトウェア・エンジニア

- 坂本貴史 (ネットイヤーグループ) : モバイル

「まね」から始まる

昔の知識の集積

構造の100%の再利用

サービス設計
100%サービス

→ 「想定外」が起こるかどうかが

想定外 = 新しい現象

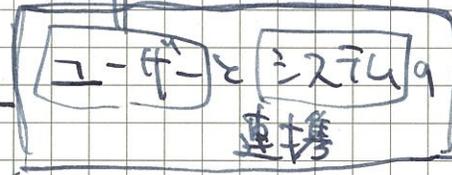
ユーザー
費用

追加的意見
サービスの提供
必要があれば探す
好きな情報しか見ない

ともとも問題
たかたか!

情報のタコがほ何が起る?

= 情報のタコがほ何と何?



人の活用
Google内の情報の活用

Human Computer Intelligence
「人間とAIの共存」

サービス連携
事業会社内
e.g. Y! と Y! 知識

連携による個別の設計思想(初期)が乱れる瞬間

ユーザーとの対話
ユーザーに対する体験

他のシステムとこわしてしよう

スポンサートする
仕組が、た方がいい?