

- 園本真 (アパティミック・リソース・ガイド)

ウェブサービス構築における概念整理と情報整理 - Yahoo!知恵袋の経験から

- 森正弥 (樂天技術研究所)

テラ活用からビッグテラへ - 技術的特異点とそのFace

- 園喜史 (Gunosy)

ヒューマン・インタフェースとソフトウェア・エンジニア

- 坂本貴史 (ネットイヤーグループ) : モバイル

「まね」から始まる

昔の知識の集積

構造の100%の再利用

サービス設計  
100%サービス

→ 「想定外」が起こるかどうかが

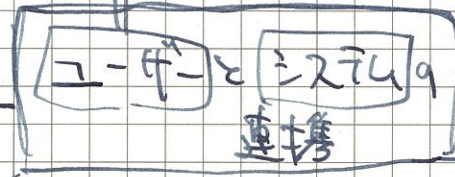
想定外 = 新しい現象

ユーザー専用

長期スパンでの現象はどのような?  
 目的意識 / システムの稼働  
 必要があれば探す  
 必要な情報しか見ない  
 (ともとも問題はない)

情報のAのほかが起きる?

= 情報のAのほが何と何?



人の活用  
Google内の情報の活用

Human Computer Intelligence  
「人間とAIの共存」

サービス連携  
事業会社内  
e.g. Y! と Y! 知識

連携による個別の設計思想(初期)が乱れる瞬間

ユーザーとの対話  
ユーザーに対する体験

他のシステムとこのように

スポンサートする仕組が、たまたまいい?